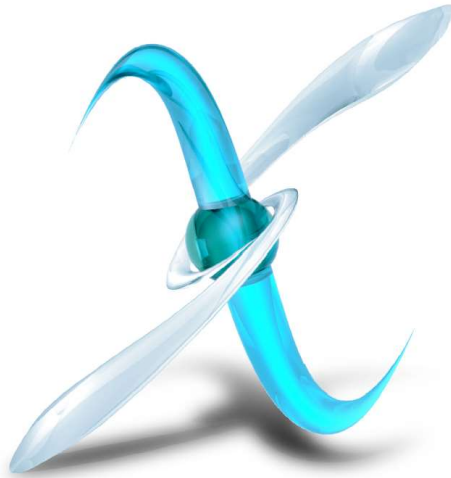


E  
L  
E  
M  
E  
N  
T  
S  
  
D  
E  
S  
I  
G  
N  
E  
R



**ASHLAR·VELLUM®**  
*Software that works the way you think.*



**XENON**



**Xenon wurde für die Bedürfnisse von Industrie- und Produktdesign entwickelt und beinhaltet ein komplettes Angebot an Werkzeugen für die 2D/3D Modellierung, die Konzeptentwicklung, Visualisierung, Photorealistische Darstellung und die Zeichnungserstellung.**

**Xenon erlaubt die einmalige intuitive 3D Hybrid Modellierung von Flächen, Volumen und Drahtgitter Elementen in einer integralen, den Anwender unterstützenden Design Umgebung. Xenon bietet professionelle, assoziative und Konstruktionsbaum basierte Modellierung, Class-A NURB's Oberflächen und ACIS Volumen-modellierung. Mit Xenon können Sie virtuell jede Form erstellen die Sie sich vorstellen können.**

**Xenon ist DAS Modellierwerkzeug welches alle Bedürfnisse für gutes Produktdesign abdeckt, um in kürzester Zeit vom konzeptionellen Entwurf bis hin zur Fabrikation zu gelangen.**

- Integrale 3D Flächen und Volumenmodellierung
- Assoziative Parametrie Class-A NURBS Flächenmodellierung
- Assoziative Parametrische ACIS Solid Modellierung
- Design Explorer & Layermanager Konstruktionsbaum basierend
- Klassische Vellum 2D/3D Integration.
- Zeichnungsassistent mit Intelligentem Fang- und Ausrichtung in x, y und z
- Assoziative 2D Zeichnungsableitung mit Schnitt- und Detailansichten
- Assoziative Bemassung
- Oberflächen Analyse
- Import und Export Schnittstellen ACIS SAT, Catia, Parasolid, IGES, STEP, DXF, EPS, Adobe Illustrator und mehr...
- Photorealistisches Rendern
- Animation, Umfliegen, Durchwandern und weitere...



Kontakt D-A-CH Länder:  
Arnold CAD  
Mätteli 10  
CH-6465 Unterschächen  
Tel. +41 (0)41 879 1804  
[www.arnold-cad.com](http://www.arnold-cad.com)



Vellum Investment Partner LLC  
dba Ashlar-Vellum  
9600 Great Hills Trail  
Austin, TX 78759  
USA  
[www.ashlar.com](http://www.ashlar.com)

## Benutzeroberfläche

- Deutsche Benutzerführung und Dokumentation.
- Identische Benutzeroberfläche für 2D- und 3D- Funktionen.
- Intelligenter patentierter Drafting Assistant für die Ausrichtung und den Fang von Objekten
- Intelligenter Mauszeiger
- Frei definierbare Tastaturkürzel
- Zeigen/Verbergen Fenster für das Ein- Ausblenden von Objekten
- Hinweiszeile mit Informationen zum gewählten Werkzeug
- Eingabezeile zur direkten Eingabe von numerischen Werten oder Formeln
- Benutzerdefinierte Koordinatensysteme
- Dynamisches Objekt Bearbeiten Fenster zum schnellen editieren von Objekten
- Objekte gruppieren
- Objekte sperren
- 3D Trackball zur schnellen Wahl von Standardansichten und zur dynamischen Ansicht der Objekte
- Auswahlmaske zum schnellen auswählen bestimmter Objekte nach Kriterien
- Benutzerdefiniertes Raster
- Layer und Layer Manager
- Design Explorer zur Überprüfung und Bearbeitung assoziativer Objekt-Verknüpfungen
- Frei verschiebbare sowie horizontal oder vertikal einziehbares Dialogfenster

## ACIS-Kernel

ACIS Modellier Kernel für NURB-Modellierung und analytische Geometriedefinitionen

## Macintosh & Windows



## 2D / 3D Drahtgitter

### Werkzeuge

- Punkt, Linie, Verbundene Linien, Bogen, Kreis, Ellipse, Rechteck, Vieleck, B-Spline, Vektor-Spline, Freihandspline
- Fasen, Verrunden, Trimmen, Verlängern, Segmentieren
- Schieben, Drehen, Spiegeln, Skalieren (gleichförmig oder differenziert)
- Lineares und Polares Mehrfachkopieren
- Kopieren entlang Pfad
- Spline Punkte hinzufügen, entfernen, editieren, glätten, Splinegrad erhöhen, bearbeiten von Position und Tangentialität
- Grafische Krümmungsanalysen
- Kurvenprojektion auf Arbeitsebene und Flächen
- Konturabstand

### Flächen Werkzeuge

- Oberflächen Grundkörper (Kugel, Block, Zylinder, Pyramide, Infinite Ebenen)
- Extrudieren entlang Pfad oder entlang Vektor
- Konturoberflächen
- Netzoberflächen
- Extrudieren, Rotieren von Oberflächen
- Schwingen mit ein oder zwei Pfadkurven
- Rohrkörperoberflächen
- Offset Oberflächen

### Flächen

#### Bearbeitungswerkzeuge

- Freiformdeformationen (ziehen, drücken von Oberflächenpunkten)
- Kontrollpunkte zufügen, entfernen
- Anbringen, Abziehen, Schneiden Verbinden Trimmen von Oberflächen
- Anpassen G1 und G2 Tangentialität
- Oberflächengrad erhöhen
- Grafischen Analyse von Krümmung, Normale und Winkelschräge

## Volumen Werkzeuge

- Volumen Grundkörper (Kugel, Block, Zylinder, Kegel, Torus, Prisma, Pyramide, Ellipsoid)
- Profil Extrudieren, Rotieren
- Schwingkörper
- Rohrkörper
- Extrusionskörper mit ein oder zwei Pfadkurven
- Körper aus zusammengefügten Flächen erstellen

## Volumen

### Bearbeitungswerkzeuge

- Parametrische Featurebearbeitung
- Assoziative Historie
- Abrunden und Fasen von Kanten Freiformen ...
- Ausformschrägungen
- Hinzufügen und Ausschneiden von Profilen
- Boolesche Operationen (Vereinen, Abziehen, Schnittmenge)
- Körper Trimmen, Trennen, Deformieren
- Bohrungen, Aufsätze
- Körperflächen bearbeiten (schieben, ersetzen, anpassen)
- Körper schälen, aushöhlen
- Körper biegen (entlang Pfad, Winkel, Radius)
- Körper mit Flächen verschneiden

## 2D

### Zeichnungsableitung

- Automatische assoziative 2D Zeichnungsableitungen von 3D Modellen
- Selbst definierbare Zeichnungsrahmen und Schriftköpfe
- Bemessungswerkzeuge (Horizontal, Vertikal, Winkel, Bogen, Radius, Durchmesser)
- Toleranzen
- Selbst definierbare Standards für Masstexte, Pfeile
- Selbst definierbare Liniendicke, Art, Farbe
- Schraffuren und Füllmuster

### Textwerkzeuge

- Text mehrzeilig
- Textausrichtung Formatierung und Stil benutzerdefinierbar
- Extrudieren, Rotieren, Verdicken von Text

## Datenaustausch

- DWG/DXF
- IGES
- STEP
- EPS
- ACIS SAT
- Parasolids X\_T (nur Windows)
- 3D Studio
- Rhino 3DM
- Facet
- STL
- Adobe Illustrator
- EPS (nur Export)
- CGM
- VRML 1+2
- Shockwave 3D (nur Export)
- Viewpoint (nur Export)
- PICT (nur Mac)
- Spline (nur Import)
- RAW Triangle (nur Export)
- ASCII Text
- Grid Surface (nur Import)

## Fotorendering

- Raytracing mit Anti-Aliasing
- Parallel- Spot- Punktlichter
- Schattenwurf (weich, hart)
- Materialzuweisung mittels Drag & Drop aus Materialbibliothek
- Vorder- und Hintergrund definierbar
- Materialeeditor (Einstellung von Glanz, Reflektion, Textur und Transparenz).

## Animation

- Vorbeiflug. Szene entlang eines Pfades durchwandern
- QuickTime Object Virtual Reality
- QuickTime Panorama Virtual Reality
- QuickTime Firmazeichnung

## Systemvoraussetzung

- Windows / Macintosh
- Windows 7 / 8.1 / 10
- Mac OSX 10.8 bis 10.14
- 250 MB freier Platz auf Harddisk
- 1 GB Virtueller Speicher

